

Manuel d'utilisation



MA TABLETTE MAGIQUE



3-6 ans



Visitez le site DisneyJunior.com

Imprimé en Chine
91-009669-006 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

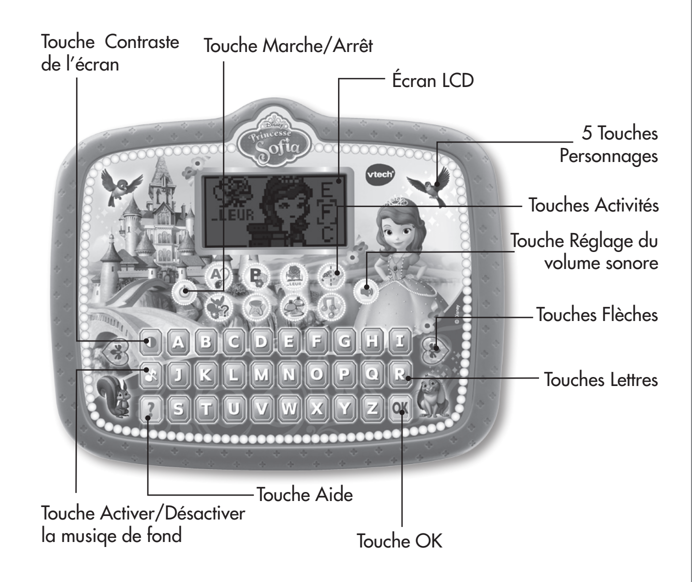
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ma tablette magique** de **VTech**®. Félicitations !

Amuse-toi grâce aux huit activités et découvre les lettres, le son des lettres, la logique, la musique et bien plus encore ! Grâce à **Ma tablette magique** de **VTech**®, étudie à l'Académie Royale avec Sofia pour devenir une vraie princesse.



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Ma tablette magique** de **VTech®**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

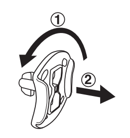
ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte:



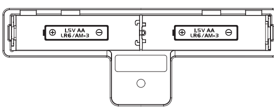
① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1.ALIMENTATION

Ma tablette magique fonctionne avec 2 piles LR6/AA de 1,5 V. Piles de démonstration incluses.

1.1 INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Ma tablette magique** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la tablette à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

1.2 MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2.COMMANDES

2.1. MARCHE/ARRÊT



Pour mettre en marche **Ma tablette magique**, appuyer sur la **touche Marche/Arrêt**. Appuyer à nouveau sur cette même touche pour éteindre **Ma tablette magique**.

2.2. TOUCHES PERSONNAGES



Appuyer sur les **touches Personnages** pour jouer ou découvrir des informations sur la Princesse Sofia et ses amis Mia, Robin, Noisette et Clovis.

2.3. TOUCHE RÉGLAGE DU VOLUME SONORE



Appuyer sur la **touche Réglage du volume sonore** pour ajuster le volume sonore. Utiliser la **touche Flèche gauche** pour baisser le volume ou la **touche Flèche droite** pour augmenter le volume sonore. Appuyer sur le bouton **OK** pour valider.

2.4. TOUCHE CONTRASTE DE L'ÉCRAN



Appuyer sur la **touche Contraste de l'écran** pour régler le contraste de l'écran. Appuyer sur la **touche Flèche gauche** pour diminuer le contraste et sur la **touche Flèche droite** pour augmenter le contraste. Appuyer sur **OK** pour valider.

2.5. TOUCHE ACTIVER/DÉSACTIVER LA MUSIQUE DE FOND

Appuyer sur la **touche Activer/Désactiver la musique de fond** pour activer ou désactiver la musique de fond.

2.6. TOUCHES ACTIVITÉS



Chacune des huit **touches Activités** représente une activité. Appuyer sur l'une des touches pour sélectionner une activité.

2.7. TOUCHE OK 

Appuyer sur la **touche OK** pour valider un choix dans le menu ou dans une activité.

2.8. TOUCHES FLÈCHES  

Appuyer sur les **touches Flèches** pour se déplacer dans le menu ou dans une activité.

2.9. TOUCHES LETTRES

Appuyer sur les **touches Lettres** pour découvrir les lettres ou répondre à des questions.

2.10. TOUCHE AIDE 

Appuyer sur la **touche Aide** pour réécouter la question ou la consigne ou pour obtenir de l'aide dans certaines activités.

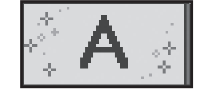
2.11. ARRÊT AUTOMATIQUE

Ma tablette magique s'arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver **Ma tablette magique**, appuyer sur la **touche Marche/Arrêt**. Une icône apparaît à l'écran lorsque les piles sont faibles. Lorsque cette icône apparaît, merci de changer les piles.

3.DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

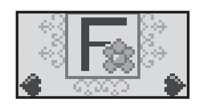
Découvre 8 activités amusantes et éducatives.

3.1. Découvre les lettres 



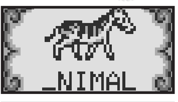
Apprends les lettres et leur son et découvre des mots avec Sofia et les 3 directrices de l'Académie Royale. Appuie sur une **touche Lettre** ou sur une **touche Flèche**, puis appuie sur **OK** pour jouer.

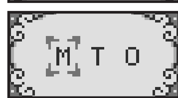
3.2. Lettre cachée 



Aide Sofia à découvrir quelle lettre est cachée. Utilise les **touches Flèches** pour déplacer la fleur vers la gauche ou vers la droite afin de découvrir des parties de la lettre à trouver. Appuie sur une **touche Lettre** pour répondre.

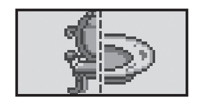
3.3. Bibliothèque de l'Académie Royale 





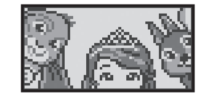
Sofia range des livres dans la Bibliothèque de l'Académie Royale. Peux-tu l'aider ? Écoute la question puis appuie sur une **touche Lettre** pour répondre. Tu peux aussi utiliser les **touches Flèches** pour choisir la bonne réponse et appuyer sur la **touche OK** pour valider.

3.4. Puzzle enchanté 



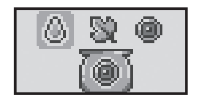
Aide Sofia à réparer les objets cassés en faisant correspondre les deux moitiés de l'image. Utilise les **touches Flèches** pour faire défiler les objets et appuie sur la **touche OK** lorsque tu as trouvé la moitié correspondante.

3.5. Cache-cache 



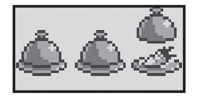
Il est l'heure de faire une partie de cache-cache ! Sofia et ses amis animaux vont apparaître à l'écran. Observe bien ! Appuie sur la **touche correspondant** au personnage que tu as vu apparaître à l'écran.

3.6. La potion de M. Cédric 



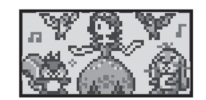
Aide Sofia à sélectionner les bons ingrédients pour la nouvelle potion de M. Cédric. Utilise les **touches Flèches** pour sélectionner un ingrédient et appuie sur la **touche OK** pour valider.

3.7. Le repas de Clovis 



Observe bien les plats lorsqu'ils se déplacent et retrouve celui qui contient le repas de Clovis ! Appuie sur les **touches Flèches** pour sélectionner un plat et sur la **touche OK** pour valider.

3.8. Musique de princesse 



Choisis l'une des 10 mélodies enchantées à l'aide des **touches Flèches** puis appuie sur **OK** pour valider. Appuie sur les **touches Lettres** pour faire apparaître des surprises à l'écran et appuie sur les **touches Personnages** pour les voir danser !

4.ENTRETIEN

1. Utiliser simplement un linge légèrement humide.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Ma tablette magique** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer **Ma tablette magique** dans un endroit sec.
4. **Ma tablette magique** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5.EN CAS DE PROBLÈME

Si **Ma tablette magiquene** se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles pendant quelques instants puis les remettre en place en s'assurant qu'elles sont correctement installées.
3. Mettre le jouet en marche.

4. Si le produit ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.
5. Si le problème persiste, contacter notre service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance »

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.